

Estandarización de Servicios

Estandarización de Servicios

1. Estructura de Respuesta

Todos los servicios deben seguir una estructura de respuesta estándar en formato JSON:

```
{  
  
  "success": false,  
  
  "message": "Mensaje de servicio",  
  
  "data": []  
  
}
```

Reglas para la Respuesta:

- success: Indica si la operación fue exitosa (true o false).
- message: Mensaje claro y descriptivo sobre el resultado de la operación.
- data: Contiene la información devuelta por el servicio. Si no hay datos, debe ser un array vacío ([]).

□ Ejemplo de Respuesta Exitosa:

```
{  
  
  "success": true,  
  
  "message": "User retrieved successfully",  
  
  "data": {  
  
    "id": 1,  
  
  }  
  
}
```

```
    "name": "John Doe",

    "email": "johndoe@example.com"

}

}
```

□ Ejemplo de Respuesta con Error:

```
{

  "success": false,

  "message": "User not found",

  "data": []

}
```

2. Generación de Documentación (Swagger)

- Todo servicio debe contar con su respectiva documentación en Swagger.
- La documentación debe incluir:
 - Descripción clara del servicio.
 - Parámetros requeridos y opcionales.
 - Ejemplos de respuestas esperadas.
 - Códigos de estado HTTP posibles.

□ Ejemplo de Documentación Swagger en OpenAPI 3.0 (YAML):

paths:

```
/users/{id}:

  get:

    summary: Get user by ID
```

description: Retrieves a user using their unique ID.

parameters:

- name: id

in: path

required: true

schema:

type: integer

responses:

"200":

description: User retrieved successfully

content:

application/json:

schema:

type: object

properties:

success:

type: boolean

message:

type: string

data:

type: object

properties:

id:

type: integer

name:

type: string

email:

type: string

"404":

description: User not found

content:

application/json:

schema:

type: object

properties:

success:

type: boolean

message:

type: string

data:

```
type: array
```

```
items: {}
```

3. Códigos de Estado HTTP Estándar

- 200 OK - Solicitud exitosa.
- 500 Internal Server Error - Error interno del servidor.

4. Seguridad y Buenas Prácticas

- Validar siempre los datos de entrada antes de procesarlos.
- Evitar exponer información sensible en los mensajes de error.

5. Uso de Estructuras de Control

Para mejorar la consistencia y calidad del código, se deben seguir estas reglas al manejar estructuras de control:

Condicionales (if/else)

- Evitar múltiples anidaciones innecesarias.
- Utilizar early return para mejorar la legibilidad.

☐ Ejemplo Correcto:

```
if not user:  
  
    return {"success": false, "message": "User not found", "data": []}  
  
return {"success": true, "message": "User retrieved", "data": user}
```

☐☐ Ejemplo Incorrecto:

```
if user:

    return {"success": true, "message": "User retrieved", "data": user}

else:

    return {"success": false, "message": "User not found", "data": []}
```

Bucles (for, while)

- Utilizar comprensiones de listas cuando sea posible.
- Evitar bucles anidados innecesarios.

☐ Ejemplo Correcto:

```
even_numbers = [x for x in numbers if x % 2 == 0]
```

☐☐ Ejemplo Incorrecto:

```
even_numbers = []

for x in numbers:

    if x % 2 == 0:

        even_numbers.append(x)
```

Revisión #1

Creado 2025-11-14 16:45:36 -05 por Elian

Actualizado 2025-11-14 16:52:03 -05 por Elian